

## Hágase Imparable Adquiriendo Impulso (*Momento*)

Por Michelle LaBrosse, PMP®, Jefa de Cheetah y Fundadora de Cheetah Learning y Kristen Medina, CAPM®, Coautora

El Impulso (*Momento*) es una fuerza muy poderosa. En física, *Momento* = Masa x Velocidad. Lo que es genial en referencia al Impulso (*Momento*), es que cuanto más rápida sea la velocidad del movimiento de un objeto, más difícil será detenerlo. Asimismo, esto es aplicable para cualquier proyecto en el que usted esté trabajando. Cumplir con las tareas implicadas en un proyecto (ganar "masa") de una manera rápida y eficiente (ganar "velocidad") pueden crear el Impulso (*Momento*) necesario para que su proyecto pueda hacerle frente a los problemas más difíciles y llegar a término exitosamente.

Considere esto – un humilde ladrillo puede detener a un tren si se coloca entre las ruedas y los rieles al comienzo de su recorrido. Sin embargo, una vez que un tren ha ganado Impulso (*Momento*), puede atravesar una pared completa de ladrillos sin ningún problema. Lo mismo es aplicable para los proyectos en los que trabajará en su vida. El Impulso (*Momento*) es clave, y aquí le hacemos algunas sugerencias respecto a cómo puede lograrlo.

### Quite los "Ladrillos"

¿Qué es lo que le impide comenzar su proyecto rezagado? Todos hemos escuchado el dicho "la parte más difícil es comenzar," es verdad, sin embargo, ¿por qué es así? El miedo es uno de los "ladrillos" más comunes al cual debe enfrentarse con el fin de poner su proyecto en marcha. Este puede ser el miedo al fracaso, a la incompetencia, a lo desconocido, o incluso al éxito.

Se trata de un obstáculo difícil de quitar, porque el miedo puede ocultarse de muchas formas, y tendemos a excusarnos en el miedo. Nos decimos "Estoy demasiado ocupado para comenzar, es por eso por lo que no lo he hecho aún". O, "No tengo los recursos necesarios para comenzar". Para sobreponerse a este obstáculo necesita dejar de darse excusas, enfrentar sus miedos y comenzar a moverse.

### Ganando Masa

Una vez que haya removido los ladrillos estará listo para comenzar a moverse, será el *Momento* para que su proyecto "gane masa" desde el punto de vista de recursos y planificación. Al principio esto incluye realizar la Definición del Proyecto, Acuerdo del Proyecto y alcanzar el Compromiso con los principales interesados en su proyecto. Al ganar masa, está llevando el proyecto del concepto a la vida, así como brindándole sustancia y dirección.

### Ganando Velocidad

Ley de Parkinson dice que: "El trabajo se expande hasta llenar todo el tiempo disponible para que se termine." Esto significa que cuanto más tiempo se dé a sí

mismo para realizar su proyecto, más lentamente se moverá su tren. Acelere las cosas mediante la creación de un sentido de urgencia para las tareas relacionadas con un proyecto e impóngase metas de ritmo rápido que mantengan a todos en su equipo de proyectos en movimiento sin dejar de ser responsables.

Una forma de hacerlo es mediante la práctica del Timeboxing. El Timeboxing es una práctica utilizada para agilizar las tareas de un proyecto disponiendo de pequeños lapsos de tiempo para el cumplimiento de las tareas (1 a 2 horas) y consiste en enfocarse completamente en la tarea sin ninguna distracción. Si bien esto puede parecer contrario a la intuición de los maestros de la multitarea, se ha demostrado una y otra vez como la manera más eficiente para llevar a cabo las tareas de un proyecto. Mediante la utilización del Timeboxing, su equipo puede ganar velocidad para la consecución de los objetivos de su proyecto.

### **Mantenga el Rumbo**

Sin embargo, a pesar de que ganar masa y la velocidad es sumamente importante, si no sabe a dónde pretende llegar, podría estar dirigiéndose en la dirección equivocada – ¡*MUY RÁPIDAMENTE!* A lo largo de su proyecto, usted tiene que detenerse y observar – ¿Su proyecto se está dirigiendo en la dirección que desea? ¿El Impulso (*Momento*) lo está acercando a sus objetivos, o por el contrario, lo aleja de ellos? Mientras que los trenes pueden darse el lujo de funcionar en piloto automático y de permanecer enrumbados en carriles físicos que evitan que se desvíen, usted necesita levantar la cabeza y prestar atención a su proyecto, lejos de sus tareas del día a día para asegurarse de que su proyecto no esté variando de rumbo.

### **Toque la Bocina**

Los trenes tienen enormes bocinas para comunicar un mensaje a todos cuantos los rodean – "¡Peligro! Aléjense, no podemos detenernos rápidamente y nos estamos acercando!" En su equipo de proyectos, asegúrese de que usted toca la bocina ante la primera señal de problemas. En lugar de evitar u ocultar los problemas, présteles atención y hágalos conocer rápidamente, para que puedan solucionarse a la brevedad.

Usted tiene la capacidad para ganar Impulso (*Momento*) y crear una fuerza imparable con cualquier proyecto que acometa - Simplemente basta con que empiece. Cuando es capaz de alcanzar un gran Impulso (*Momento*) de manera rápida y constante con sus proyectos, se encontrará en la locomotora al éxito.

Descubra cómo puede Adquirir Impulso (*Momento*) para cualquier proyecto con los 60 PDU de Cheetah [Cheetah Action Project](#).

### **Acerca de la Autora:**



Michelle LaBrosse, PMP, es una fuente de poder empresarial con una inclinación para hacer que el éxito sea fácil, divertido y rápido. Ella es la fundadora de <http://www.cheetahlearning.com>, **autora** de la serie **Cheetah Success Series**, y una prolífica **blogger** cuya misión es llevar la Gestión de Proyectos hasta las masas.

Cheetah Learning es una empresa virtual con 100 empleados, contratistas y concesionarios a nivel mundial. Hasta la fecha, más de 50.000 personas se han convertido en "Cheetahs" mediante la Gestión Innovadora de Proyectos de Cheetah Learning y técnicas de aprendizaje acelerado.

Honrada recientemente por el Project Management Institute (PMI®), Cheetah Learning fue nombrada Proveedora de Desarrollo Profesional del Año en el Congreso Mundial PMI® del 2008. Es una dinámica conferencista principal y líder del pensamiento industrial, Michelle ha sido reconocida previamente por PMI como una de las 25 mujeres más influyentes en la Gestión de Proyectos a nivel mundial.

Los artículos de Michelle han aparecido en más de 100 publicaciones y sitios web de todo el mundo. Su columna mensual, Know How Network, es publicada por más de 400 publicaciones.

Ella es una graduada del programa Harvard Business School's Owner/President Management (OPM) y también tiene grados de Ingeniería de la Universidad de Siracusa y la Universidad de Dayton.